



PREFEITURA MUNICIPAL DE PRESIDENTE KUBITSCHKEK
RUA AGOSTINHO DE OLIVEIRA MALAQUIAS, 35 - CEP: 39.135-000 - CENTRO
TEL.: (38) 3545-1122 - FAX: (38) 3545-1128

Divulgação do Resultado **Preliminar** do Processo Seletivo Simplificado Edital nº. 12/2026, realizado no município de Presidente Kubitschek para contratação temporária por excepcional interesse público de função pública, de conformidade com o previsto no inciso IX do art. 37 da Constituição Federal/88, inciso VII do art. 74 e alínea "a" do inciso III do art. 87 da Lei Orgânica do Município de Presidente Kubitschek/MG e considerando a Lei Complementar Municipal nº. 497/2003 de 31 de Outubro de 2003 e suas posteriores alterações, Lei Municipal nº. 892/2023 de 28 de Março de 2023 e suas posteriores alterações e incisos X do art. 1º e VIII do art. 2º da Lei Municipal nº. 789/2018 de 25 de Junho de 2018, que regulamentam a contratação temporária por excepcional interesse público no âmbito municipal.

FUNÇÃO: ADVOGADO DO CREAS

CLASSIFICAÇÃO	NOME DO CANDIDATO (A)	DATA DE NASCIMENTO	NOTA	RESULTADO
1º	Isadora Fernandes Quaranta	15/12/1996	9,0	Classificada*

FUNÇÃO: PSICÓLOGO DO CREAS

CLASSIFICAÇÃO	NOME DO CANDIDATO (A)	DATA DE NASCIMENTO	NOTA	RESULTADO
1º	Lucas Pimenta Alcântara Reis	03/04/1996	4,0	Classificado*
2º	Daniel Juliano Sena de Freitas	20/11/1983	0,0	Desclassificado**
3º	Anne Gama Jardim	02/05/1996	0,0	Desclassificada**

Obs.: *Classificados: Candidatos inscritos apresentaram pré-requisitos para pleitearem as vagas oferecidas, conforme Edital nº. 12/2026;

****Desclassificados:** Candidatos inscritos não apresentaram **Pré-Requisitos** para pleitearem a vaga oferecida, conforme alíneas "f" e "h" do item III e subitens: 1, 2, 2.1, 2.1.1, 2.2, 2.3, 2.3.1, 3, 3.1 e 4 do item IV do Edital nº. 12/2026.

OSVALDINO
REIS DA
SILVA:49787055
687
Assinado de forma
digital por OSVALDINO
REIS DA
SILVA:49787055687
Dados: 2026.08.04
100922-03'00"

Prefeitura Municipal de Presidente Kubitschek, 04 de Agosto de 2026.

OSVALDINO REIS DA SILVA
Prefeito Municipal